

Un jeu vidéo pour apprivoiser l'Europe au lycée

L'Europe, ses contours, ses institutions... Pour stimuler leurs connaissances, des lycéens de Lannion testent le jeu en ligne que la Région va bientôt diffuser dans les établissements bretons.

« Où se trouve le Conseil de l'Union européenne ? Le Lichtenstein est-il dans l'UE ? » Voilà pour l'échantillon de questions auxquelles se collaient des terminales en cours d'euro, mardi, à Lannion. Souris en main et chrono sous les yeux, Tristan et Émilie, comme toute la classe, enchaînent les quiz à un rythme soutenu. Le tout sous la houlette de leur prof, en *game master* ou maître du jeu.

« Ce sont nos cobayes consentants et pas trop malheureux, je crois ! », introduit Pascale Le Flem, la proviseure du lycée Félix-Le Dantec. C'est dans son établissement que se teste actuellement le tout nouveau jeu vidéo *Chronicles of Europe*, dont la Région vient d'encourager la création.

« Encore en phase de rodage, il va connaître des ajustements en fonction des retours des lycéens. Il sera déployé en début d'année prochaine dans toute la Bretagne pour se rendre accessible aux scolaires », explique Stéphane Perrin-Sarzier.

Un premier jeu salué aux États-Unis

Cette démarche innovante, le vice-président de la Région aux Finances et à l'Europe la motive : « Pour les jeunes, le jeu en ligne se révèle un outil de leur temps pour les aider à s'approprier la chose européenne. Car l'Europe ne doit pas être l'affaire de spécialistes ni s'enseigner qu'à Sciences Po », plaide l'écu. « D'autant plus dans le contexte tourmenté que l'on traverse, où la tendance est au repli sur soi », relève-t-il avec Pascale Le Flem.

Qu'ils soient en filière professionnelle ou générale, les lycéens trégorrois vont s'attaquer à ce jeu de piste virtuel, de défis en mini-games. « On ne fait pas de distinction entre les



Comme Tristan et Émilie (au premier plan), cette classe de terminale au lycée Le Dantec a commencé à explorer le jeu qui sera bientôt proposé aux autres établissements bretons pour se familiariser avec l'Union européenne. | PHOTO : OUEST-FRANCE

citoyens de demain », souligne la proviseure.

Allier divertissement et contenu pédagogique pour familiariser les jeunes avec les institutions européennes, c'est le pari que renouvelle la Région, déjà à l'initiative d'un premier jeu en ligne, *Legends of Europe*. Confié au studio nantais Ludicius Interactive et lancé en 2019 dans les établissements bretons, il abordait l'UE sous l'angle de ses différentes cultures. « Un succès, couronné d'un prix aux États-Unis et d'un beau succès, avec 35 000 utilisateurs. Et

1 000 connexions mensuelles encore actuellement. »

Avec ce nouveau jeu *Chronicles of Europe* (72 000 € d'investissement pour la Région), « l'idée est cette fois de se promener dans l'espace européen, de pays en pays. Mais aussi dans le temps, au fil de la construction européenne. Ceci pour comprendre le rôle des institutions et parcourir les réalisations utiles au quotidien des citoyens ».

Un enjeu qui prend tout son sens dans le grand lycée public lannionnais, selon sa proviseure : « Il figure

parmi les lycées bretons au rayonnement européen et même international les plus prononcés. Avec beaucoup de mobilités Erasmus, de voyages en Corée du Sud, Australie... » L'ouverture n'a pas de frontière : elle se joue et se travaille désormais en ligne aussi.

Céline MARTIN.

Un jeu en accès libre et gratuit à partir de la fin d'année sur www.chronicles.europe.bzh